



# Számoló

## Otthoni Ovis Okoskodó Matematikai játék Kiscsoportosok részére

Ajánlja: Vadász Edit

Jó időtöltést kívánok!

A matematika elsősorban a gondolkodás fejlődését jelenti, amelyet kicsi gyerekeknél természetesen csakis gyakorlatias módon, játszva, tevékenykedve segíthetünk.

A játékok során szép lassan észrevétlenül egy sor fogalmat megtanulnak a gyerekek és képesek azt más, eltérő szituációkban is alkalmazni. Például: ha játszunk a hullahopp karikával, és azt mondjuk, hogy ez kerek, kisautóval, aminek a kereke kerek, a szőnyeg téglalap vagy négyzet alakú.

Nagy szerepe van ebben a folyamatban a gyerekek részéről az érzékelésnek, észlelésnek és a megfigyelésnek, mert ezek során szereznek tapasztalatokat a tárgyakról, azok tulajdonságairól. Kicsi, nagy, hosszabb - rövidebb, több-kevesebb, kerek, szögletes, magas, alacsony,.. Szép lassan, észrevétlenül egy sor fogalmat is megtanulnak a gyerekek és képesek azt más, eltérő szituációkban is alkalmazni. Egy idő után észreveszik ugyanezt a tulajdonságot, mást dolgokon is.

A számolás is csak akkor foglalja magába a valódi tartalmát (nemcsak a számok mondogatását), ha ezt megelőzi az összehasonlítás, válogatás, halmazalkotás képességének kialakulása.

A sok-sok megismert játékot, tárgyat, dolgot tehát többféle csoportba, halmazba tudjuk osztani a tulajdonságaik alapján. Valahol itt kezdődik el a számfogalom megalapozása, hiszen meg is tudjuk számolni, hogy az egyes halmazoknak mennyi eleme van.

**Játékos számlálás:** mondunk egy számot és a gyerekeknek ugyanannyi játékot, vagy bármilyen tárgyat kell keresniük a szobában. Nehezíthetjük fokozatosan a feladatokat, ha megmondjuk a keresett tárgyak egyéb tulajdonságát: legyen kicsi, legyen nagy, ennél kisebb-nagyobb, hosszabb-rövidebb, legyen kerek, négyszögletes..

**Amikor egy nagy kupac különféle** kockát, gombot, kupakot... stb. teszünk az asztalra és megpróbáljuk megkeresni, melyik fajtából, színből, formából látunk csak egyet, kettőt, hármat.....

Melyikből van a legtöbb? Melyikből a legkevesebb?

Ha egyet elveszek, mennyi marad?

Ha egyet hozzáteszek, mennyi lesz?

Csináljunk a gombból és a kupakból egy-egy sort, az egyik legyen rövidebb, a másik hosszabb!

Építsünk a kockából tornyot! Kié lesz magasabb, kié alacsonyabb?

**Bármilyen építkezős játék** során javasolhatjuk, hogy építsünk lépcsőt, vagy mindig egy kockával magasabb tornyot. Ezzel azt tapasztalják meg a gyerekek, hogy "mindig



# Számoló

lehet eggyel több, vagy eggyel kevesebb” az építőelemekből (a matematika végtelen). Ezzel párhuzamosan pedig mindig magasabb, vagy alacsonyabb lesz a torony.

Néha nagyon egyszerű ötletekkel is olyan játékot adhatunk a gyerekek kezébe, amelyekkel nemcsak szívesen foglalatосkodnak, hanem újra és újra játszva egyre több tapasztalatot szerezhetnek. Ilyen jól sikerült kis játék lett a színes házikókból álló "utca", amelyet rakosgatva például nemcsak a színeket, formákat, hanem a sorszámneveket és akár az irányokat is megnevezhetjük.

Az ötlet tényleg nagyon egyszerű: vágjatok ki sok-sok négyzetet és háromszöget színes kartonból. Ebből készülnek a házak az utcában.

**Néha nagyon egyszerű** ötletekkel is olyan játékot adhatunk a gyerekek kezébe, amelyekkel nemcsak szívesen foglalatосkodnak, hanem újra és újra játszva egyre több tapasztalatot szerezhetnek. Ilyen jól sikerült kis játék a színes házikókból álló "utca", a házakat rakosgatva például nemcsak a színeket, formákat, hanem a sorszámneveket és akár az irányokat is megnevezhetjük.

Az ötlet tényleg nagyon egyszerű: vágjatok ki sok-sok négyzetet, téglalapot és háromszöget színes kartonból (ezekből lesznek az utcán a házak.)

Rakjatok össze a formákból házakat.

A feladat lehet kicsit bonyolultabb, ugyanis minden házikónak ugyanolyan színekből háztetőt kell keresni. (ez a háromszög)

Mikor készen lesztek egész kis utcát kaptok.

Sok kérdést feltehetünk a gyerekeknek, amellyel az irányokat és a sorszámneveket is gyakoroljuk. Persze megtehetjük ezt is kicsit meseszerűen, érdekesen, játékosan.




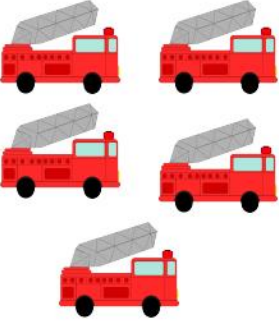
Például:

- Te melyik házban szeretnél lakni?
- Szerinted ki legyen a szomszédod (bal és jobb oldalon)?
- Költöztessük be a nagymamát a legutolsó házba! Milyen festéket vegyen, ha le akarja festeni újra az ajtót?
- Ki lakjon nagymama mellett?
- Számoljuk meg, hányadik ház, amelyik lila színű és sárga a teteje!
- Milyen színű a második házikó?



# Számoló

**Mennyi ábra van a keretben?** Karikázd be a megfelelő számú pöttyöt! - Ha nyomtatás után laminárod, és filccel dolgoztok rá, az letörölhető róla, így újra felhasználható!

							
<table border="1"><tbody><tr><td>○ ○ ○ ○</td><td>○ ○</td></tr></tbody></table>	○ ○ ○ ○	○ ○	<table border="1"><tbody><tr><td>○ ○ ○ ○</td><td>○ ○ ○ ○</td></tr><tr><td>○ ○ ○ ○</td><td>○ ○ ○ ○</td></tr></tbody></table>	○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○	○ ○						
○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○						
○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○						
							
<table border="1"><tbody><tr><td>○ ○ ○ ○</td><td>○ ○ ○ ○</td></tr></tbody></table>	○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○	<table border="1"><tbody><tr><td>○ ○ ○ ○ ○</td><td>○ ○ ○ ○</td></tr><tr><td>○ ○ ○ ○</td><td>○ ○ ○ ○</td></tr></tbody></table>	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○						
○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○						
○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○						

# Számoló



**Játék formákkal :** Anyuka/Apuka kirak ilyen (vagy bármilyen más) formát, és megkéri a gyereket, hogy ő is rakjon ki ugyanilyet (színes kartonból kivághatjátok, az is egy külön, jó időtöltés)

