



Számoló

Matematikai játékok

Éléskamra



A játék célja: összehasonlítás, számlálás, több, kevesebb, ugyanannyi fogalma

A játék fejleszti: gondolkodás, érdeklődés, megfigyelés, szándékos koncentrált figyelem, összehasonlítás, alkotó képzelet, számolási képesség

A játékhoz szükséges eszközök: papírok, ceruzák, játékgyümölcsök

A játékosok száma: 1-20

Életkor: 5-7 évesek

Minden gyereknek rajzlapot adunk, erre felrajzolják az éléskamra polcait, vagyis 5 vonalat húznak egymás alá. A játékvezető a kisebbeknek előre is megrajzolhatja. Az asztalra kosarakat rakunk, amelyekbe különböző fajtájú gyümölcsöket teszünk, a fajtákat összekeverve. Különböző játékos feladatokat oldanak meg a gyerekek vagy csoportok. Tegyetek a legalsó polcra három darab sárga színű gyümölcsöt! Rakjatok eggyel kevesebb almát a legfelső polcra! A középső polcra az almák számánál négyel több piros gyümölcsöt tegyetek. Felülről a második polcra kerüljön a kedvenc gyümölcsödből 3 darab! A játék végén megbeszéljük, hogy melyik polcon hány darab gyümölcs van? Melyik polc maradt üresen?...stb. A gyerekekkel is el lehet készíteni színes papírból, kartonból, festéssel...stb. a gyümölcsöket.



Számoló



Dobókockával játszunk

A játék célja: számolás gyakorlása 1-6-ig

A játék fejleszti: értelmi képességek, összehasonlítás, gondolkodás, figyelem, analízis- szintézis, számolási képesség, feladattartás, szem-kéz koordináció

A játékhoz szükséges eszközök: dobókocka

A játékosok száma: 2- 20

Életkor: 4-7 évesek

A gyerekek körben ülnek a szőnyegen. Mindenki dob egyet a kockával. Utána a játékvezetővel megbeszéljük ki dobta a legtöbbet, ki a legkevesebbet, esetleg ugyanannyit. A győztes az lesz, aki a legnagyobb számot dobta. Úgy is lehet játszani, hogy egy-egy dobás után a dobójátékos kap egy feladatot. Például: Ugorj annyit, amennyit dobtál! Tapsolj kettővel kevesebbet annál, mint amennyit dobtál!



Dominós játék

A játék célja: számlálás, rendezés

A játék fejleszti: finommozgás, szem-kéz koordináció, szándékos koncentrált figyelem, megfigyelőképesség, számfogalom fejlesztés, értelmi képességek

A játékhoz szükséges eszközök: dominók

A játékosok száma: 2-20

Életkor: 5-7 évesek

A gyerekek húznak a lefordított dominókból. A feladat, hogy álljanak sorba úgy, hogy az álljon előre a sorban, akinek egy pötty van a dominóján, és utána növekvő sorrendben a többiek. Versenyezhetnek is a gyerekek, úgy, hogy megfelelő létszám esetén csapatokat



Számoló

alkotunk és a játékvezető leméri, melyik csapat végzi el gyorsabban és helyesen a feladatot.



Hamupipőke

A játék célja: válogatás a formák között, számolás gyakorlása

A játék fejleszti: alakállandóság, konkretizálás, összehasonlítás, osztályozás, társas kapcsolatok, anyanyelvi és verbális képességek, figyelem

A játékhoz szükséges eszközök: tálak, különböző magok

A játékosok száma: 2-20

Életkor: 4-6 évesek

A játékvezető csoportokba osztja a gyerekeket. Mindegyik csoport azonos számú tálkát kap, benne azonos számú, többféle maggal.

Tehetünk bele lencsét, babot, kukoricát, felesborsót.... A feladat, hogy válogassák külön a tálak tartalmát. Az győz, aki a



leghamarabb elkészül vele. Melyik csapat lesz az első, második, harmadik? Végül közösen nevezzék meg a magokat, mondják el, melyik milyen alakú.

Építs tornyot

A játék célja: számok változása, csökkenés, növekedés

A játék fejleszti: térpercepció, téri viszonyok, szem-kéz koordináció, gondolkodás, emlékezet, feladattartás, önállóság, gondolkodás

A játékhoz szükséges eszközök: építőkockák, kosár, kártyák

A játékosok száma: 2-10

Életkor: 5-7 évesek



Számoló

A szőnyegen körben ülnek a gyerekek, középen van az építőkockákkal teli kosár. A játékvezetőnél van egy pakli számozott ábrákkal ellátott kártya, a játékosok ebből húznak. A feladat, hogy a kártyán lévő ábrák számával azonos mennyiségű építőkockából építsenek tornyot. A tornyokat maguk előtt építik, csak annyi építőkockát használhatnak fel, ahány ábra van a kártyájukon. Számlálják meg, hasonlítsák össze egymáséval, majd rendezzék sorba. Lehet növekvő, majd csökkenő sorrendben. Párokban ellenőrizhetik egymást.